***La titularidad de los derechos e intereses incluidos en y sobre (a) las ideas, conceptos, marcas y productos derivados de los Materiales del Playtest, (b) los materiales del Playtest, (c) y todos relacionados y la propiedad intelectual subyacente incluyendo todas las marcas registradas y derechos de autor, y (d ) todos los derivados de los anteriores pertenecen a Grim & Perilous Studios, LLC. Preguntas y comentarios relacionados con este material de Playtest puede dirigirse a directamente Daniel Fox (***[***daniel@grimandperilous.com***](mailto:daniel@grimandperilous.com)***)***

# LADRÓN

**Profesión básica**

### ARQUETIPO

Truhan

### DESCRIPCIÓN

No hay mejor trato que el precio de la libertad. Desde recortar monedas a cortar las correas de las bolsas, los Ladrones son maestros bien entrenados en el delicado arte de conseguir algo a cambio de nada. No se trata de simples matones o rufianes. Los verdaderos profesionales se procuran de lo que necesitan sin dejar huella hasta que es demasiado tarde.

Con ingenio suficiente, un ladrón puede encontrar el momento oportuno prácticamente en cualquier situación. No obstante, aquellos que tienen sueños de grandeza rápidamente aprenderán que su éxito está unido a los contactos que logran establecer. La gente podría hablar de honor entre los ladrones, pero la amistad en el submundo es a menudo una realidad caprichosa. No obstante, cualquier cosa es mejor que ser atrapado. Si son afortunados, quizás solo pierdan la mano.

## RASGO PROFESIONAL

### EL ARTE OSCURO

*Las manos de un ladrón son una preciada herramienta, y la mayoría pasa años mejorando su destreza innata.*

**Efecto**: Reduces el tiempo necesario para utilizar la habilidad Subterfugio a la mitad. Incluye desarmar trampas, abrir cerraduras, hurtar objetos y otras situaciones donde se emplee esta habilidad. Además, al adoptar esta profesión aprendes de forma gratuita todas las pericias de esa habilidad.

## ESPECIAL

### ENEMIGO PÚBLICO NÚMERO UNO

*Tu carrera de latrocinio te ha convertido en el centro de la opinión pública. Probablemente, te busquen vivo o muerte por los crímenes que has cometido.*

**Efecto**: Ganas automáticamente la desventaja Estigmatizado cuando adoptas esta profesión.

## HABILIDADES

Ardides (Empatía)

Armas Simples Distancia (Combate)

Atletismo (Físico)

Falsificación (Inteligencia)

Folklore (Inteligencia)

Perspicacia (Percepción)

Regateo (Empatía)

Rumor (Empatía)

Sigilo (Agilidad)

Subterfugio (Agilidad)

### BONUS ADVANCES

Agilidad +1

Agilidad +1

Empatía +1

Empatía +1

Físico +1

Inteligencia +1

Percepción +1

### TALENTOS

Escamoteador

Revientapisos

Perista